

WÜRFELSPIEL: LEBENSMITTELVERSCHWENDUNG

Für das Spiel werden benötigt: Für jede/n Spieler/in je 2-3 gängige Spielfiguren und mindestens ein Würfel.

Spielregeln und Tipps

1. Die **Ereigniskarten (E)** werden von den **Jokerkarten (J)** **getrennt gelegt** und die beiden **Stapel gemischt**. Auf die Ereigniskarten wird die Karte „Würfelspiel Lebensmittelverschwendung“ gelegt.
2. **Jede/r** Spieler/in erhält **2-3 Spielfiguren**. Die erste wird von allen Spieler/innen an den **Start** gesetzt. Wer die niedrigste Zahl würfelt beginnt.
3. Vom **Start** darf **erst** mit **einer 1 oder 2** die **gewürfelte Zahl gezogen** werden. Dies gilt auch bei den **nächsten Spielfiguren**, die ins Spiel gebracht werden.
4. Es dürfen **mehrere Steine gleichzeitig** im Spiel sein. Figuren auf dem **gleichen Feld** setzt man **nebeneinander**. **Hinauswerfen** ist also **nicht vorgesehen**.
5. Grundsätzlich ist der **längere Weg** zu gehen, **wenn nicht** durch eine **Karte** eine **Abkürzung erlaubt** wird!
6. Kommt man auf ein **E-Feld** wird eine **Ereigniskarte** gezogen. Gelangt die Spielfigur auf ein **J-Feld** darf eine **Joker-Karte** genommen werden. Gelangt man durch eine Ereigniskarte **wiederum auf ein E-Feld**, wird **keine weitere Karte** gezogen. Die schon verwendeten Karten werden neben den Ereignis- bzw. Jokerkartenstapel gelegt. Sind alle Karten verbraucht, werden die Karten **gemischt** und erneut verwendet.
7. Die Figuren müssen **genau** zum **Zielfeld** mit der **entsprechend gewürfelten Zahl gelangen**. Wer mit einer Karte vorrücken darf, muss nicht die genaue Zahl einhalten.
8. **Gewinner/in** ist, wer als Erste/r seine Figuren ins Ziel gebracht hat.